

SVOLGIMENTO DEL GIOCO



La particolarità di questo gioco a due giocatori consiste nel fatto che i due avversari dispongono di un numero diverso di pedine che devono muovere, per raggiungere due diversi obiettivi, seguendo regole differenti.

- Possono partecipare 2 giocatori:
uno con **4 bruchi** e l'altro con **20 mele**.
- I **bruchi** devono mangiare tutte le mele.
- Le **mele** devono chiudere i bruchi in un angolo della scacchiera in modo da impedire loro ogni altro movimento.
- **Bruchi** e **mele** si muovono alternativamente sulle linee.

*Inizia il giocatore con i 4 **bruchi** che li sistema ai 4 angoli della scacchiera. L'altro giocatore dispone le sue **mele**, una alla volta, dove preferisce.*

*I **bruchi** possono muoversi in qualunque direzione e possono saltare (mangiare) una mela, se lo spazio al di là di questa è libero.*

*Le **mele** possono cominciare a muoversi, anche loro in qualsiasi direzione, solo quando sono state tutte collocate sulla scacchiera.*

*Un **bruco** può mangiare una **mela** e non viceversa.*

*Il gioco termina con la vittoria dei **bruchi** quando tutte le **mele** sono state mangiate o con la vittoria delle **mele** quando tutti i **bruchi** sono bloccati e non possono più fare mosse valide.*



Buon divertimento!!!